1. **Logo – Titre du projet – Prénom Nom**
2. **Sommaire** 
   1. exemple
      1. environnement du projet
      2. présentation du projet
      3. présentation de l’application
      4. bilan et perspective
3. **Partie 1**
4. Contexte du projet
   1. Dans le cadre d’une formation POEI (16 décembre – 11 Mars)
5. Outils utilisé
   1. IDE Eclipse, Java, Postman
   2. Base de donée PostgreSQL
   3. Frameworks spring -MVC, springBoot
   4. Javascript, HTML/CSS, Bootstrap 4.6
   5. Visual studio code
   6. Framework Angular, TypeScript
   7. Git
   8. Creatly, lucidchart \Uml
   9. Asana
6. Contraintes rencontré
   1. Problème connexion
   2. Performance ordi
   3. Travail de groupe
   4. Séparation des taches
   5. Deadline du projet
   6. Travail distanciel
   7. Outils utilisé
7. Objectifs
   1. Site compagnie aérienne fonctionnel
   2. Respecter la deadline
   3. Apprendre du métier de développer
   4. Validation de la formation
   5. Mettre en pratique ce qu’on a appris
8. **Chapitre 2**
   1. **Présentation du projet**
      1. Objectif de notre site
      2. Public visé
      3. Mode de fonctionnement
      4. Objectif de la compagnie aérienne
9. Étape du projet
   1. Cahier des charges
   2. Uml
   3. Répartition des taches
   4. (\*regarder assana pour le détails des taches\*)
   5. Création Classe Eclypse
   6. Conversion format Maven
   7. (backlog, Spring boot ,model, service, restControler, repository, etc..)
   8. Test postman
   9. Base de donnée pgadmin
   10. Test base de donnée
   11. Création maquette site, choix planche couleur, création page HTML
   12. Angular (conversion page html, creation component et service, requête)
   13. Test , connextion et debogage
10. Oragnisation du travail (agile/scrum)
    1. réunion tous les jours
    2. Répartition tache assana ( réunion tous les jours et quand un tache est terminé , répartition des tache en fonction de la difficulté, temps/ autonomie)
    3. Réunion (zoom, discord)
    4. Donnée ( git, discord, drive)
    5. Oragnisatiion (assana)
11. Diagramme de classe
    1. \*explication du UML
12. Eclypse
    1. \*explication lien entre des classe du projet maven\*
    2. \*explication test back log avec base de donnée\*
13. **Demo site internet**
    1. Test en tant qu’admin
       1. Connexion
       2. Gestion des profils utilisateur
       3. Gestion de l’affichage des vol
       4. voir statut des vols
    2. Test en tant qu’unknow
       1. Recherche vol
       2. Filtrer via date / destination
       3. Choix vol
       4. Inscription
       5. Reservation du billet
       6. Payer
       7. Voir billet d’avion
    3. Test en tant que client
       1. Recherche vol
       2. Filtrer via date/destination
       3. Choix vol
       4. Connexion
       5. Réservation vol
       6. Payer
       7. Voir billet d’avion
14. Bilan
    1. Avantage
    2. Contrainte
    3. Perspective (ce qui aurait pu être amélioré ou ajouté)
15. Planche de fin